



Concursos Internacionales
de Formación Profesional

SECRETARIA GENERAL

Anexo nº 6

MARQUES DEL RISCAL, N.º 16
MADRID - 4 (España)

INSTRUCCIONES PARA LOS CONCURSANTES

6

INSTRUCCIONES A LOS CONCURSANTES

=====

Para mejor desarrollo de este Concurso Internacional de Formación Profesional, y a fin de facilitar a los concursantes todos los detalles referentes a los ejercicios que tienen que realizar, se disponen estas normas de carácter general:

1.- Deberás estudiar con detenimiento, y durante el tiempo que marque el Jurado Calificador, el plano del trabajo que tienes que realizar. Si las palabras que figuran en el plano no están escritas en tu idioma, pide que te las traduzcan, caso de que en papel aparte no te las hayan traducido. Este plano no lo sacarás del taller en ningún momento, y lo debes entregar, cuando acabes - cada jornada de trabajo, al Presidente del Jurado.

2.- Procura asistir y tomar nota de los sorteos del material, de puestos de trabajo de maquinaria, etc.

3.- No comiences tu trabajo hasta el momento preciso en que se te ordene. El tiempo que inviertas en tu ejercicio, será anotado por el experto de tu especialidad. Si lo deseas, puedes comprobar sus anotaciones y ver el tiempo - que tardas en tu ejercicio.

4.- Se asignará un número a tu ejercicio. Controlalo constantemente. Debes exigir que te marquen las piezas de tu ejercicio con el número que te - - asignen.

5.- Controla bien el material antes de comenzar el trabajo. Ello puede - ahorrarte equivocaciones.

6.- Si no traes suficiente herramienta o instrumentos de medida, solicítalos y te los facilitarán inmediatamente.

7.- Confronta tus instrumentos de medida con los de usar el Jurado que califique los ejercicios.

8.- Durante tu permanencia en el taller, no hables con ninguna persona que no sea del Comité Organizador del Concurso.

9.- Si estropeas el material pide otro al técnico de tu especialidad. El te resolverá este contratiempo.

10.- Estudia el baremo de puntuación y prevee el tiempo de trabajo, de acuerdo con las horas máximas que se te conceden para terminarlo.

=====